**RITMO DE JUEGO**

**EL COMITÉ DE LA PRUEBA ESTIMA QUE EL TIEMPO MAXIMO PARA COMPLETAR LA VUELTA ESTIPULADA NO DEBERÍA EXCEDER DE 4 HORAS 35 MINUTOS PARA GRUPOS DE 3 JUGADORES. TODO JUGADOR O GRUPO DE JUGADORES QUE PIERDA SU POSICIÓN EN EL CAMPO Y ESTÉ FUERA DE TIEMPO, PODRÁ SER CRONOMETRADO Y PENALIZADO DE ACUERDO CON LAS CONDICIONES DE LA COMPETICIÓN DELA F.G.C.V.**

**RITMO DE JUEGO:(Regla 5.6)**

 "*Salvo en caso de circunstancias atenuantes, un grupo que exceda el tiempo determinado por el COMITÉ DE LA PRUEBA, y permitido para jugar en cualquier parte del campo, y en el caso de ser el segundo grupo o grupo posterior esté fuera de posición (2), podrá ser cronometrado sin previo aviso, de la siguiente forma:*

*Si desde que comienza a controlarse el tiempo (1), algún jugador excede de* ***50*** *segundos cuando es él "primero en jugar" un golpe de approach (incluido el golpe de salida de un par 3), chip o putt, ó* ***40*** *segundos si es un golpe de salida, ó si es segundo ó tercero en jugar un golpe, se considerará que se ha infringido la citada regla".*

**Penalidad por infracción de ésta condición:**

* **Un mal tiempo: *ADVERTENCIA VERBAL DEL ÁRBITRO***
* **Dos malos tiempos: *1 GOLPE DE PENALIZACIÓN***
* **Tres malos tiempos:*2 GOLPES DE PENALIZACIÓN***
* **Cuatro malos tiempos: *DESCALIFICACIÓN***

*Nota:*

*(1) El tiempo empezará a contar desde el momento que se considere que es su turno de jugar para el jugador.*

*(2) Fuera de posición se define como estar más atrás del intervalo de salida con respecto al grupo de delante*.

*(3) En algunas circustancias un solo jugador o dos jugadores en un grupo de tres pueden ser cronometrados en lugar del grupo entero.*